

Regulamin Szkolnego Konkursu Informatycznego Gra o Mikołaju Koperniku w języku Scratch



1. Organizator: nauczyciele informatyki SP1

2. Adresat konkursu: uczniowie klas IV- VIII Szkoły Podstawowej nr 1 w Mińsku Mazowieckim

3. Cele konkursu:

- Uczczenie Święta Patrona Szkoły
- Doskonalenie umiejętności posługiwania się językiem programowania Scratch
- Rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań
- Dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu
- Stworzenie uczniom możliwości współzawodnictwa i prezentacji dokonań informatycznych.

4. Warunki uczestnictwa:

- Przedmiotem konkursu jest wykonanie własnej pracy/gry w języku programowania Scratch (może to być np. labirynt, puzzle, Escape Room lub zupełnie inny, oryginalny projekt).
- Tematem gry jest Mikołaj Kopernik i jego dokonania.
- Prace uczniowie przygotowują samodzielnie w programie Scratch.
- Materiały wykorzystane w pracy mogą pochodzić z biblioteki dostępnej w programie lub zostać wykonane własnoręcznie w Scratchu.
- Gra nie może zachować skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu.
- Termin przesłania prac (linków do gier) do nauczycieli informatyki do dnia 12 lutego 2021r.

5. Zasady oceniania

- Zgodność z tematem
 - Płynność programu (nie zacina się, działa poprawnie)
 - Wstęp do gry (intro, instrukcja, zasada działania, itp.)
 - Pomysłowość i oryginalność,
 - Ogólna estetyka,
 - Umiejętności programistyczne (m.in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków),
 - Sposób zakończenia,
- Ocena jury jest ostateczna, nie przysługuje od niej odwołanie.

6. Zakończenie konkursu:

- Komisja wybierze po trzy prace w każdej kategorii wiekowej, które będą pracami finałowymi szkolnego konkursu.
- Finaliści otrzymają dyplomy oraz oceny celujące.
- Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do 19.02.2021 r.

7. Postanowienia końcowe.

Decyzje w sprawach, które nie są objęte niniejszym regulaminem podejmuje Komisja Konkursowa.

Zachęcamy do udziału w konkursie